**11장 커맨드 패턴**

**-요구 사항-**

10장 요구사항은 유지한다.

새로운 요구사항 – 유닛 행동 매크로

1. 이제 유닛의 공격 및 이동 명령에 대한 커맨드가 존재한다.

2. 유닛은 특정 커맨드를 한 개 실행시킬 수 있다.

3. 이동 명령 커맨드는 취소할 수 있다. (예를들어 +3,+3 이동커맨드를 취소할시 -3, -3이동)

4. 공격 명령 커맨드는 취소할 수 없다.

5. 여러 커맨드를 이어서 실행시킬 수 있는 매크로 커맨드가 존재한다.

6. 매크로 커맨드는 취소할 수 있다. (취소시 실행 반대순서로 명령을 취소한다.)

**-실행 시나리오 –**

1. 중립 기사를 생성한다.

2. +10, +10 이동 커맨드를 기사에게 실행시킨다.

3. 공격명령 커맨드를 기사에게 실행시킨다.

4. 공격 명령 커맨드를 취소한다. (변화없음)

5. 이동 커맨드를 취소한다.

6. 다음과같이 순서대로 실행하는 매크로 커맨드를 기사에게 실행시킨다.

(+10, +10) -> 공격 -> (+20, +20) -> 공격

7. 수행시킨 매크로 커맨드를 취소한다.